

Hanging arm cast

(ภาพที่ 1)



Hanging arm cast เป็นเทคนิคการนำเฝือกชนิด long arm cast มาดัดแปลง เพื่อใช้ในการรักษาภาวะกระดูกหักบริเวณ shaft ของ humerus ซึ่งมีการเคลื่อนของกระดูกในลักษณะต่างๆ แต่ไม่ต้องการการผ่าตัด โดยอาศัยน้ำหนักของเฝือก, ตำแหน่งของห่วง และการปรับความยาวของสายคล้องคอ เพื่อแก้ไขการเคลื่อนของกระดูก

อุปกรณ์ที่ใช้ ได้แก่

- | | | | |
|----|------------------------------|-------------|--------------|
| 1. | เฝือกปูนพลาสติก | ขนาด 3 นิ้ว | จำนวน 3 ม้วน |
| 2. | เฝือกปูนพลาสติก | ขนาด 4 นิ้ว | จำนวน 2 ม้วน |
| 3. | สำลีรองเฝือก (Webril) | ขนาด 3 นิ้ว | จำนวน 2 ม้วน |
| 4. | ปลอกผ้ายืด (Stokinett) | ขนาด 3 นิ้ว | จำนวน 1 ชิ้น |
| 5. | ผ้าก๊อซชนิดม้วน (Roll gauze) | ขนาด 4 นิ้ว | จำนวน 1 ม้วน |
| 6. | กรรไกรสำหรับตัดผ้า | | จำนวน 1 อัน |

ขั้นตอนการปฏิบัติ

(ภาพที่ 2)



จัดทำให้ผู้ป่วยนอนหงาย อยู่ในท่า shoulder abduction และ elbow flexion ประมาณ 90 องศา ผู้ช่วยจับบริเวณปลายนิ้ว จัดให้ข้อมืออยู่ในท่า neutral position และกาง first web space ออกให้กว้างพอที่จะใส่เฝือกได้ จากนั้นทำความสะอาดระนาดบริเวณผิวหนังตลอดความยาวของแขน และทำการวัดความยาวของ stokinett โดยให้ขอบด้าน distal อยู่บริเวณ proximal interphalangeal joint และขอบด้าน proximal อยู่ชิดรักแร้

(ภาพที่ 3)



สวม stokinett จากปลายมือ จัดให้อยู่ในตำแหน่งที่กำหนดไว้ จากนั้นตัด stokinett บริเวณโคนนิ้วหัวแม่มือ ให้รูกว้างพอให้หัวแม่มือลอดออกมาได้ โดยไม่คับหรือหลวมจนเกินไป

Hanging arm cast

(ภาพที่ 4)



หากพบว่ามึนรอยย่นของ stokinett บริเวณ cubital fossa สามารถแก้ไข โดยการตัดที่ตำแหน่งของรอยย่นใน แนวขวาง ยาวตลอดความกว้างของ cubital fossa และพับให้ overlap กัน จะทำให้รอยย่นหายไป

(ภาพที่ 5)



เริ่มพัน webril จากบริเวณข้อมือ ให้ ครอบคลุมบริเวณข้อศอก และฝ่ามือ ควรให้ขอบด้าน distal ของ webril อยู่บริเวณ distal palmar crease จากนั้นจึงพันต่อจากข้อศอกขึ้นไป ถึงด้าน proximal ของ arm ควรจัด ให้ขอบของ webril ด้าน proximal จะอยู่บริเวณ deltoid insertion

Hanging arm cast

(ภาพที่ 6)



ตกแต่ง webril ในบริเวณของ first web space ไม่ให้มีรอยพับหรือมีความหนาเกินไป หลังจากนั้นจึงทำ webril padding บริเวณขอบทั้งสองด้าน

(ภาพที่ 7)



พับขอบของ stocikett คลุมขอบ webril จากนั้นตรวจสอบขอบทั้งสองด้าน ให้อยู่ในตำแหน่งที่ต้องการ

(ภาพที่ 8)



ทดสอบให้ผู้ป่วยกำมือ และทำ
opposition ของนิ้วหัวแม่มือ

(ภาพที่ 9)



ให้ผู้ช่วยจับแขนให้อยู่นิ่ง ไม่ควรขยับ
บริเวณข้อศอกของผู้ป่วยในขณะที่พัน
เปลือก จากนั้นเริ่มพันเปลือกขนาด 3 นิ้ว
ม้วนแรกจากบริเวณกึ่งกลางของแขน
ขึ้นมาจนถึง cubital fossa และย้อน
มาบริเวณด้านฝ่ามือ

Hanging arm cast

(ภาพที่ 10)



ขอบของเฝือกควรอยู่ต่ำกว่าขอบของ webril ประมาณ 1 เซนติเมตร ใน บริเวณ first web space ต้องจับ เฝือกให้เล็ก และไม่พันให้หนา เพราะ อาจเกิดแผลกดทับได้

(ภาพที่ 11)



แสดงเทคนิคการพันเฝือกในบริเวณ กลางฝ่ามือ โดยไม่เพิ่มความหนาให้ บริเวณ first web space

Hanging arm cast

(ภาพที่ 12)



หลังจากนั้นพันเปลือกขนาด 3 นิ้ว ม้วนที่สองซ้ำในตำแหน่งเดียวกับม้วนแรก และทำการ mold เปลือกให้เป็นเนื้อเดียวกัน โดยเริ่มจากการ mold แบบ circular ก่อน แล้วจึง mold ตามความยาวของเปลือก ควร mold บริเวณ arch of hand ด้วย

(ภาพที่ 13)



พันเปลือกขนาด 4 นิ้ว จำนวน 2 ม้วน จากบริเวณด้าน proximal ลงมาจนถึงด้าน distal และ mold ให้เปลือกเป็นเนื้อเดียวกัน

Hanging arm cast

(ภาพที่ 14)



ตรวจสอบขอบเขตของแผลอีกครั้ง หลังพ้นเสร็จ โดยผู้ป่วยควรสามารถ กำมือได้อย่างเต็มที่ สังเกตว่า ใน ตำแหน่งของหัวแม่มือ ขอบด้านล่าง ของแผล ควรอยู่ในตำแหน่งของ carpometacarpal joint เนื่องจากจะทำให้สามารถขยับนิ้วหัวแม่มือได้ดี

(ภาพที่ 15)



จากนั้นให้ผู้ป่วยนั่ง และห้อยแขนแนบ กับลำตัว และกำหนดจุดที่ต้องการทำ ห่วง

Hanging arm cast

(ภาพที่ 16)



ใช้เฟือกขนาด 3 นิ้วอ้อมได้แขน และ
ประมาณความสูงของห้วง

(ภาพที่ 17)



พันเฟือกที่จุ่มน้ำแล้วอ้อมได้แขนใน
ตำแหน่งที่กำหนดไว้ และอ้อมขึ้น
ด้านบนโดยใช้นิ้วกลาง นิ้วนาง และ
นิ้วก้อย เป็นตัวพุงความสูงของห้วง
ให้ตั้งตลอดเวลา พันเข้าประมาณ 6-8
รอบหรือจนกระทั่งได้ความหนาที่
ต้องการ

Hanging arm cast

(ภาพที่ 18)



พันรอบเฟือกในบริเวณด้านข้างของ
ห้วงทั้งสองด้าน เพื่อยึดห้วงให้ติดกับ
เฟือก

(ภาพที่ 19)



ตกแต่งห้วงให้เฟือกเข้าเป็นเนื้อ
เดียวกัน และขอบเรียบเสมอกัน

(ภาพที่ 20)

Hanging arm cast



หลังจากได้รูปร่างที่ต้องการแล้ว ทิ้งไว้จนกระทั่งเฟือก set ตัวดี จึงทำความสะอาดผิวหนังที่อยู่ภายนอกเฟือก

(ภาพที่ 21)



ใช้ stokinett หรือ roll gauze ทำการคล้องบริเวณหัว และกำหนดความยาวที่ต้องการ

